

## Tempo, kleine Fische



## Ravensburger Mitbringspiel

In diesem Wett-Laufspiel können entweder die Fischer oder die Fische das Wettrennen zum Meer gewinnen. Der Farbwürfel bestimmt ob die Fische oder das Boot ziehen dürfen. Man entscheidet sich ob man Fisch oder Fischer sein möchte. Der Weg zum Meer wird aus bebilderten Fluss-Pappstreifen ausgelegt. Auf diesen schwimmen die Fische. Die Fischer können unterwegs Fische fangen, indem sie einen direkt vor ihrem Boot liegenden Flussstreifen entfernen. (Falls ein Fisch darauf liegt, ist er gefangen) Haben die Fischer nur 2 Fische gefangen, endet das Spiel unentschieden.

### Kategorie:

Laufspiel /Farbwürfelspiel

### Schwerpunkt:

Glück, Auge-Hand-Koordination, Farben lernen

### Alter:

ab 3-7 Jahren

### Spieleranzahl:

2-6 Mitspieler/innen

### Spieledauer:

10-15 Minuten

### Preis:

7-10Euro

**Empfehlung:** Da die Spannung bis zum Schluss erhalten bleibt macht das Spiel in der Regel allen Spass.

Spielempfehlung erstellt März 2020: Irene Bassler, Mitarbeiterin der Frühförderstelle